Solution veillée infiltration

A faire par les jeunes :

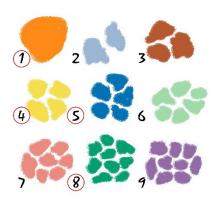
- 1. Trouver un coffre cadenassé.
- 2. Faire le lien entre les tâches de couleurs et un chiffre.
- 3. Trouver la sacoche et retenir le code couleur.
- 4. Trouver les deux liens couleurs-chiffres manquants sur le camp.
- 5. Déterminer le code.
- 6. Ouvrir le coffre et récupérer le cryptex à l'intérieur.
- 7. Récupérer une table de décodage sur le camp.
- 8. Trouver les symboles sur le camp et les associer à des lettres.
- 9. Remettre les lettres dans l'ordre pour obtenir le mot.
- 10. Ouvrir le cryptex et récupérer la recette.

1. Trouver un coffre cadenassé :



2. Faire le lien entre les tâches de couleurs et un chiffre :

Le code est donné par un lien entre des couleurs et des numéros (*Doc. 1*). Un document <u>incomplet</u> sur le camp fait le lien entre des tâches de couleurs et un numéro (*Doc. 2*). Les taches de couleurs manquantes sont dispersées sur le camp (*étape 4*).



Doc. 1: Soluce code couleur



Doc. 2: Document sur le camp

3. Trouver la sacoche et retenir le code couleur :

Une sacoche de fioles de couleurs indique la bonne combinaison de couleurs (*Doc. 3*). Trois fioles sont dans la sacoche, la dernière cachée sur le camp.



Doc. 3 : Sacoche de fioles jaune-bleu-vert-orange

4. Trouver les deux liens couleurs-chiffres manquants sur le camp :

Les liens du code manquants sont répartis sur le camp. Un vrai indice se situe sur une carte. Un autre vrai sur une lampe. Un autre inutile sur une feuille sous la tente.



Doc. 4 : Carte indice sur code couleur bleu = 5

5. Déterminer le code :

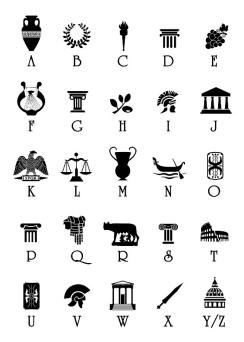
Code: 4581

6. Ouvrir le coffre et récupérer le cryptex à l'intérieur :



7. Récupérer une table de décodage sur le camp :

5 sont disponibles en tas, les jeunes doivent en laisser une.



8. Trouver les symboles sur le camp et les associer à des lettres :

Les symboles sont plastifiés ou autocollants et cachés un peu partout sur le camp.



9. Remettre les lettres dans l'ordre pour obtenir le mot.

Lettres pour le mot : G A U L E

10. Ouvrir le cryptex et récupérer la recette.